

FAN

FESTIVAL DES ARTS NUMERIQUES

PROGRAMME

24-25-26 Mai 2019

Entrée libre



TOURNOIS GAMING

ATELIERS

CIRQUE VIRTUEL

SPECTACLES

SHOW LASER

ANIMATIONS

VOLIÈRE DRONES

 **Saint-Orens
de Gameville**

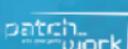
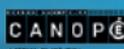
ALTIGONE

WWW.FESTIVAL-DES-ARTS-NUMERIQUES.FR

Le FAN 2019 remercie ses Mécènes



ses Partenaires



Et son FAN club : les équipes de la Mairie de Saint-Orens et d'Altigone, les bénévoles, le Comité des Fêtes de Saint-Orens, Jean-Jacques ANNAUD, Jean-François TOSTI de TAT Productions, les étudiants du Master Création Numérique et d'Ynov Campus, les start-up, les artistes et les amateurs du Festival des Arts Numériques. Vous êtes FANtastiques !

SAINT-ORENS DE GAMEVILLE

FESTIVAL DES ARTS NUMÉRIQUES 2019

une 3^e édition où le visiteur devient acteur des innovations !

DU 24 AU 26 MAI 2019, UN RENDEZ-VOUS FAMILIAL 100 % GRATUIT,
POUR TOUS LES FANS D'EXPÉRIENCE NUMÉRIQUE

Entrez dans notre « FAN ZONE » 2019 !

« Notre commune est ravie de vous accueillir pour la 3^e édition de son Festival des Arts Numériques, le FAN, qui se déroulera les 24-25-26 mai 2019 à ALTIGONE. La qualité des précédentes propositions a reçu un accueil enthousiaste de la part de festivaliers venus de tous horizons. En 2019, de nombreux partenaires institutionnels et privés, issus de cette culture connectée, seront à nos côtés pour donner à voir le meilleur de l'art du futur, dans une optique résolument innovante, accessible à tous, conviviale, ludique et totalement gratuite.

Avec son show laser, sa volière drones, ses tournois gaming, de la magie augmentée, du cirque virtuel et plus de 30 animations, spectacles et ateliers en mode découverte, immersion ou Do It Yourself (faites-le vous-même), un week-end incontournable se profile en terre numérique à Saint-Orens !

L'Objectif ? Offrir à chaque visiteur l'opportunité de devenir acteur des arts numériques. La Manière ? En s'émerveillant d'abord avec des spectacles et des animations à la croisée des mondes artistiques et numériques, puis en perçant ces mystères via des ateliers animés par des professionnels... Le numérique devient alors un jeu d'enFANts ! »

Dominique FAURE, Maire de Saint-Orens de Gameville



Vendredi 24 MAI > 19h - 23h

25



19h15 Discours inaugural de Madame le Maire - Thème FAN 2019 :

« Homme / Machine / Environnement » - Place Bellières

Le Robot Pepper de la start-up CONCERTO dira quelques mots pour introduire le discours de Madame le Maire.

20



19h30 Rafraîchissement concert/DJ

DJ JOFF PLAYGROUND Espace Start-up

27



20h15 Conférence « Moteur ! Le 7e Art à l'heure du Numérique »

par **Jean-Jacques ANNAUD** (*L'Ours; Le Nom de la Rose...*) et **Jean-**

François TOSTI de TAT Productions (*Les As de la Jungle; TERRA WILLY,*

planète inconnue) - Animée par **Brice TORRECILLAS**

Performance live de **Ced Dessinateur** BD Numérique

28



22h00 Show Laser 3D « NUMERIKA » - par France Laser

25 min - Place Bellières

23



19h00 Espace Start-up

22h00

Un espace dédié à la rencontre de professionnels qui surfent sur la vague de l'innovation ! Six entreprises high-tech viendront pitcher sur leurs derniers projets.



LP PROMOTION : En plus de 20 ans, le Groupe LP Promotion a su s'imposer parmi les grandes références immobilières nationales en étant le seul promoteur régional à figurer dans le classement du Top 20 des promoteurs immobiliers 2018. Il s'adresse à une clientèle d'accédants à la propriété et d'investisseurs de proximité avec une offre complète : résidence principale, accession à la propriété, logements premium, résidences services étudiants, jeunes travailleurs, intergénérationnelles et seniors.

Pour les années à venir, l'ambition du Groupe LP Promotion est de poursuivre le développement de projets innovants qui lui ont permis d'être primé à plusieurs reprises aux Pyramides d'Argent.

CONCERTO : L'entreprise Concerto viendra nous présenter ses robots d'accueil et les applications possibles proposées par ces humanoïdes (hôpitaux principalement). Vivez avec eux la révolution robotique !



ATELIER POP CULTURE : L'Atelier Pop Culture conseille, installe et anime la partie vidéoludique de tous types d'événements. Réalité virtuelle, bornes d'arcade, rétrogaming, consoles, PC, organisation de tournois : le gaming n'a aucun secret pour eux !

GILLES AZZARO, SCULPTURE DE VOIX : Gilles AZZARO est un artiste dont le travail est principalement axé sur la voix qu'il traite en trois dimensions en utilisant les dernières technologies numériques. En 2014, il a été invité à la Maison Blanche afin de présenter l'œuvre « Barack Obama Next Industrial Revolution » au Président OBAMA.



FEELOBJECT : Et la matière devient sens ! L'équipe de Feelobject s'appuie sur son propre studio d'ingénierie pour imaginer, designer, tester et fabriquer les objets du futur. Feelobject, entreprise proposée par notre mécène VEOLIA, a conçu Virtuoz, un plan tactile et interactif qui permet aux personnes malvoyantes et non voyantes de se déplacer en autonomie dans les bâtiments et leurs alentours.

LA POSTE : La tablette numérique Ardoiz est le terminal plébiscité par les personnes âgées.

VRV CONCEPT : Casque VR visite virtuelle immobilière - Médiathèque.

du festival

Samedi 25 MAI > 14h - 23h30



- 24** 14h00 **Marché d'Art et de Design numériques**
21h00 Un espace dédié à la rencontre d'artistes et de designers contemporains qui mixent art & numérique.
- 20** 14h00 **DaKrewLab, Set DJ**
21h00
- 36** **Atelier dessin animé en 2D**, animé par Hervé BÉRY & le Centre de Loisirs Associé au Collège Cassin de St-Orens
- 29** 15h00 **Tournoi GAMING #1** Place Bellières (pré-inscription en ligne)
Super Mario Party sur Switch - De 7 à 11 ans + 1 adulte : (re)vivez le célèbre jeu Mario Party au FAN. En famille ou entre amis, créez votre équipe de 2 et inscrivez-vous !
- 29** 17h00 **Tournoi GAMING #2** Place Bellières (pré-inscription en ligne)
Super Smash Bros Ultimate sur Switch venez défier vos adversaires, que le FAN soit avec vous ! De 12 à 17 ans + 1 adulte ou 2 adultes. En famille ou entre amis, créez votre équipe de 2 et inscrivez-vous !
- 30** 20h15 **« FULL HD »**, par la Cie DOBLE MANDOBLE - 60 min - Salle Altigone
Spectacle de Magie Augmentée. Inspiré du transhumanisme, Double Mandoble nous propose sa vision d'un futur pas si lointain, dans lequel nos limites biologiques seront « augmentées » grâce aux avancées technologiques. Un spectacle qui regorge d'effets visuels surprenants où le théâtre d'objets se mélange à la magie, à l'acrobatie, à la danse et aux arts numériques. « À voir en famille et sans complexe » Télérama TT - Réservation conseillée
- 31** 22h00 **SON ET LUMIÈRE NUMÉRIQUE, « Voyage au cœur des 7 couleurs »**, par le collectif entre 7 et 8 - Place Bellières
Spectacle de danse et lightpainting. Sevan Arevian musicien multi-instrumentiste : doudouk, hang, flûte, tambour, etc. et Gildas Malassiné/Tannou vont réaliser un spectacle de son et lumière numériques inédit.
- 32** 22h30 **JUST DANCE !** Place Bellières
Vous aimez les défis inattendus ? Ambiance garantie sur notre Dance Floor ! On est déjà FAN du danseur qui sommeille en vous !



Dimanche 26 MAI > 10h - 19h

- 24** 10h00 **Marché d'Art et de Design numériques**
19h00 Un espace dédié à la rencontre d'artistes et de designers contemporains issus de la révolution numérique.
- 20** 11h00 **DJ LOUIS**
19h00
- 36** **Atelier dessin animé en 2D**, animé par Hervé BÉRY & le Centre de Loisirs Associé au Collège Cassin de St-Orens
- 33** 11h00 **« QUANTA »** de Julie CORDIER - 50 min - Salle Altigone
Un conte fantastique et musical, librement inspiré d'*Alice au pays des merveilles...* de la physique quantique ! « Un enchantement » France Culture - Réservation conseillée
- 34** 12h00 **BRUNCH-CONCERT** Place Bellières
Un brunch en famille pour profiter de l'ambiance DJ, pendant que vos enfants ou ados s'éclatent dans l'espace gaming et la volière drones, ou encore participent à l'un des 10 ateliers de création numérique proposés. Venez fêter la Fête des Mères au FAN, tout le monde sera content !
- 29** 13h30 **Tournoi GAMING #3** Place Bellières (pré-inscription en ligne)
Super Smash Bros Ultimate sur Switch venez défier vos adversaires et que le FAN soit avec vous ! De 12 à 17 ans + 1 adulte ou 2 adultes. En famille ou entre amis, créez votre équipe de 2 et inscrivez-vous !
- 33** 14h00 **« QUANTA »** de Julie CORDIER - 50 min - Salle Altigone
Un conte fantastique et musical, librement inspiré d'*Alice au pays des merveilles*. Réservation conseillée
- 29** 15h00 **Tournoi GAMING #4** Place Bellières (pré-inscription en ligne)
Super Mario Party sur Switch - De 7 à 11 ans + 1 adulte : (re)vivez le célèbre jeu Mario Party au FAN. En famille ou entre amis, créez votre équipe de 2 et inscrivez-vous !
- 35** 16h30 **Projection « TERRA WILLY, planète inconnue »**
d'Éric TOSTI / TAT PRODUCTIONS - 2019 - Salle Altigone - Réservation conseillée



1 CRÉATION DE JEUX VIDÉO, par TOULOUSE PIXEL SCHOOL Parce que vous êtes FAN... de Jeux vidéo et de Game design ! Une initiation à la création de jeux vidéo lors d'ateliers pédagogiques d'une heure. Idéal de 8 à 15 ans, inscriptions sur place

2 ROBOTIQUE « Robot, si tu devenais humain ? », par PLANÈTE SCIENCES OCCITANIE. Un atelier de programmation robotique autour de bras robotisés grâce au logiciel libre développé par le F@bRiquet, Unibot... C'est une grande aventure robotique que nous proposons pour reproduire l'Homme machine !

3 STYLOS IMPRIMANTE 3D, par PLANÈTE SCIENCES OCCITANIE - Autour de l'univers de la 3D, le public est invité à comprendre le processus de fabrication d'un objet. À travers l'utilisation d'un stylo imprimante 3D, les participants peuvent comprendre la transformation d'une matière brute en un produit fini. Après avoir utilisé crayon et papier pour dessiner ou plier le passage de la 2D à la 3D, ils manipulent le stylo. Les participants repartent avec leurs créations !

4 MAO (Musique Assistée par Ordinateur), par DO IT YOURSELF : Amine (musicien et producteur) et Didier (vidéaste) proposent une initiation aux musiques électroniques par le biais de la création musicale et vidéo à travers une série d'ateliers. Éveil sensoriel des enfants aux nouvelles technologies numériques et mise en pratique, grâce à des instruments innovants, de tous les aspects de la construction musicale électronique. Durée : 1h - inscription sur place.

5 DESIGN & IMPRIMANTE 3D, par PLANÈTE SCIENCES OCCITANIE. Création d'un objet personnalisé grâce à un logiciel de CAO (conception 3D assistée par ordinateur) et à l'impression 3D. Découverte de l'étendue des capacités d'une imprimante 3D. Les participants repartent avec leurs créations !

6 CAMION LE PROPULSEUR, 3 ateliers, par SCIENCE ANIMATION - Science Animation développe des projets pour rendre accessibles à tous les sciences, les techniques et les innovations. Le semi-remorque le Propulseur, un poids lourd de l'animation avec 3 ateliers :

Nano studio : À partir de 5 ans, accompagné. Créez votre propre stop-motion dans ce mini studio équipé d'une caméra, d'un plateau et d'une application facilitant la prise d'image.

Tilt Brush en réalité virtuelle : À partir de 13 ans. Tilt Brush est un jeu de peinture artistique réalisable à travers un casque de réalité virtuelle et de deux manettes. Le joueur peut interagir dans un espace à 360° à l'aide de son pinceau virtuel en créant des œuvres en volume 3D dans son propre univers fictif.

Fab Lab : À partir de 7 ans, accompagné. Vous êtes-vous déjà demandé en quoi les machines et nouvelles technologies pourraient être au service de l'environnement ? Entrez dans la ronde de cette réflexion pour imaginer, ensemble, des créations simples qui pourraient nous encourager à devenir écoresponsable.

7 LECTURE NUMÉRIQUE « Chapitre », par N2U, à la médiathèque - FAN de LECTURE ? Après son succès à la Nuit Blanche 2018, le duo d'art numérique N2U sera sur le FAN avec sa nouvelle installation participative et interactive de lecture numérique.

8 BIOPHOTOGRAPHIE, de Diane TROUILLET par LE QUAI DES SAVOIRS - Exposition d'images obtenues à partir de la spiruline et la lumière du soleil. A contrario des photos numériques, les images représentées apparaissent, puis s'effacent peu à peu, questionnant notre mémoire. Des ateliers « un peu sorciers » d'initiation seront proposés en utilisant les micro algues cultivées dans un bioréacteur in situ. Vendredi à 19h et 21h; Samedi 14h,16h,18h et 20h; Dimanche 11h,13h,15h et 17h.

9 DIGITAL ART « PHOTOMORPHÉA », par Raphaël BERGÈRE et Alexis RÈGLE de PATCH_WORK - Pour les FANS... d'Art plastique et de Numérique ! Axé autour de Photomorphéa, une installation interactive de croissance de plantes virtuelles, les participants dessinent de nouvelles plantes intégrées au dispositif numérique. À partir d'un simple dessin, vous verrez une plante pousser sous vos yeux ! Âge : à partir de 5 ans



Animations interactives et Installations artistiques

12

VOLIÈRE DRONES. Le F@bRiquet, le fablab de Ramonville géré par l'association Planète Sciences Occitanie, propose une animation de haut vol ! Drone & Quadricoptère Les machines volantes : le public est invité à voir et à manipuler des machines volantes. Accompagné d'un pilote professionnel et d'un animateur drone, vous assisterez à des performances de drones avec un parcours spécifique. Venez tester vos talents de pilotes de mini-quadricoptère. Différents techniques de pilotage (réalité virtuelle, radiocommandé ou bluetooth).
> 1 démonstration par heure, des séances de 30 minutes de pilotage en continu

13

CIRQUE VIRTUEL « The Ordinary Circus Girl », par FHEEL CONCEPTS, pour les FANS... de CIRQUE et de CASQUE VR !
The Ordinary Circus Girl est un spectacle de cirque contemporain qui s'associe à la technologie en réalité virtuelle, joué dans un espace spécifique appelé le VR Micro Théâtre. Mémorable : ce spectacle est vu et vécu par le spect-acteur ! Équipé de lunettes VR, des coulisses à la scène, vous aurez l'occasion de vivre une émouvante aventure vue par les yeux de l'artiste. Ce spectacle associe le monde virtuel à l'espace scénique : des personnages présents dans le court-métrage seront physiquement présents dans l'espace de représentation. 40 min - À partir de 13 ans

14

LES TUBULOPHONES SONORES ET LUMINEUX, par LUDICART : Solveig de ORY et Jean-Robert SÉDANO. Parce que vous êtes FAN... d'interactivité artistique ! Ici on peut toucher les œuvres d'art : 8 sculptures tubulaires translucides posées sur un socle circulaire pour créer son et lumière.

15

STAND DE JEUX VIDÉO en accès libre, par l'ATELIER POP CULTURE. Parce que le jeu vidéo est un art numérique... et si on jouait ?! 8 postes aux expériences variées, pour jouer seul, à 2 voire 4 personnes ! Des heures de gaming en perspective à déguster en famille ou entre amis. Entrez dans la véritable GAME VILLE !!

16

LES TRANSATS SONORES « Tout va bien ! », par LUDICART : Solveig de ORY et Jean-Robert SÉDANO, lieu de repos où il fera bon faire la sieste en musique. Allongé dans un transat, vous composez une mélodie qui s'ajoute à celles des autres transats utilisés : un espace sonore collaboratif. Partez pour un voyage relaxant à bord de nos 8 transats !

17

Exposition collective du MASTER CRÉATION NUMÉRIQUE « La machine à l'interface de l'homme et de la nature », Université Toulouse II Jean Jaurès : productions d'étudiants qui questionnent la place de la machine dans son rapport contemporain à l'homme et à la nature, et plus généralement au vivant. Un ensemble de projets est présenté sur ce thème : **Topographies Utopiques**, réalisé par l'ensemble des étudiants du Master, propose d'expérimenter un environnement virtuel; **Cur[1]atorium** de Claire Choissard ; **Sacré Art Kitch** de Caroline Alves ; **Boiling Point** de Thomas Miart ; **Dead Warp Zone** de Léo Rivière.

18

Installation « Les Utopies Suspendues », de l'artiste Raphaël BERGÈRE. Les Utopies Suspendues sont des cabanes miniatures aériennes, légères, flottant au rythme du vent. Elles sont connectées pour former un village de cabanes en suspension. Des sons, des lumières, ou des mouvements provoqués par des petits moteurs, viennent animer ces cabanes.

19

Installation « Organe Partagé. Les 3 Temps », de l'artiste Mado RODRIGUES. L'installation est un dispositif électronique relié à un organe synthétique ; un cœur en latex dans lequel deux chenilles de Bombyx Mori (vers à soie) ont tissé leur cocon. D'autres éléments entourent l'organe et permettent de comprendre le processus d'habitation des Bombyx dans le cœur : trois écrans diffusent des restitutions vidéos des différentes étapes et des textes explicatifs.

21

Court-métrages, présenté par MIX'ADOS de l'AMICALE LAÏQUE de Saint-Orens de Gameville.

22

Vidéo « COLDPLAY » des CM1 CM2 de l'école Henri PUIS : reprise en vidéo de deux chansons de Coldplay « A Sky full of stars » et « Fix You »



Vendredi (19h-21h), Samedi (14h-21h), Dimanche (10h-19h)

Plan et infos pratiques

Entrée libre, restauration & buvette sur place

www.festival-des-arts-numeriques.fr

Renseignements & réservations auprès de
l'équipe du FAN
contact@altigone.com - 05 61 39 17 39



INFORMATIONS PRATIQUES

Horaires :

- Vendredi 24 mai 19h à 23h
- Samedi 25 mai 14h à 23h30
- Dimanche 26 mai 10h à 19h

Accessibilité sur tout le festival :



Le FAN, comment y aller ?

1 Place Jean Bellières, Espace culturel Altigone, 31650 Saint-Orens de Gameville

En voiture : Périphérique sud-est, sortie 18, direction Revel - parking sur place

En bus : Ligne 78 départ à la station de métro Université Paul Sabatier : arrêt Chânaie / Ligne 109 uniquement vendredi et samedi en journée, à partir de la station Malepère : arrêt Corail / Linéo 7 arrêt Saint-Orens Centre Commercial + 15 min de marche

LES CHIFFRES CLÉS DU FAN 2019

- 40 installations, ateliers et spectacles à savourer
- 22 heures de programmation
- 120 artistes, animateurs et partenaires

FAN